

story2508

UNSERE OUTDOOR-HÖRSTATIONEN ERZÄHLEN IHRE GESCHICHTEN



SPIELERISCH

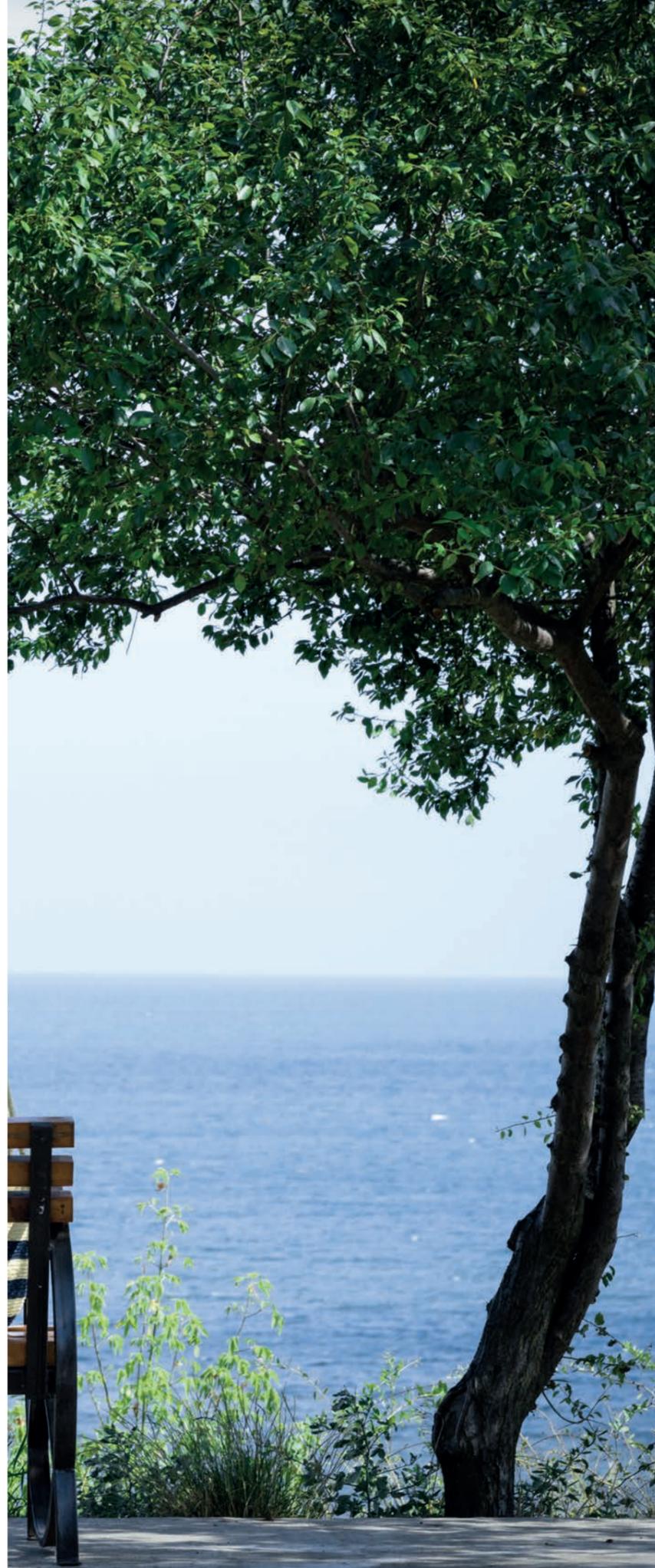
INTERAKTIV

INKLUSIV

AUTARK

www.story2508.de
www.projekt2508.de

Stellen Sie sich vor,
diese Aussichtsbank
erzählt Ihnen eine
spannende Geschichte



WIR
LASSEN
ORTE
SPRECHEN ...

... und erzählen Geschichten dort, wo sie hingehören. Mit interaktiven Outdoor-Hörstationen angetrieben nur durch den menschlichen Spieltrieb. So setzen wir Aussichtspunkte, Wanderwege, den Stadtraum oder auch eine Gartenschau originell und authentisch in Szene.

SPRECHENDE BANK

„Endlich eine Pause. Was für eine Aussicht!

Kennst Du die Burg dort gegenüber?“

Stellen Sie sich vor, Sie schaukeln gemütlich auf einer Bank. Und dabei fängt diese an zu erzählen: interessante Geschichten zur Umgebung, historische Hintergründe oder spannende Begebenheiten. So wird die Wanderung, der Spaziergang oder der Stadtbummel zum überraschenden und informativen Erlebnis.

- Energie-Erzeugung durch Schaukeln
- Abspielen von mp3-Dateien
- individuelle Gestaltung (z.B. Logo, Farbe)
- auf Wunsch verschiedene Audiospuren über Druckknöpfe abrufbar
- sehr robust und langlebig
- einfache Montage über zwei Bodenplatten



RAST-HÖR-PLATZ

„Weißt Du, wo wir sind? Schau mal, da vorne gibt es eine Karte.

Lass uns mal Pause machen. Was passiert, wenn Du an dem Rad drehst?“



Dieses Modul ist die ideale Ruhe- und Orientierungsstation auf einem Wanderweg. Es vereint gleich mehrere Funktionen: Man kann sich ausruhen, sich orientieren und gleichzeitig eine Geschichte zu dem Ort anhören. Eine originelle Rastgelegenheit, die man so nicht erwartet.

- Energie-Erzeugung durch Treten oder Drehen
- Abspielen von verschiedenen mp3-Dateien
- auf Wunsch verschiedene Audiospuren über Druckknöpfe abrufbar
- individuelle Gestaltung nach Ihren Vorgaben
- sehr robust und langlebig

AUDIO-INFO-STELE

„Dreh doch mal an der Scheibe! Ach, da erzählt jemand eine Geschichte. Und hier kann ich zwischen den Themen auswählen.“

Bei unserem Klassiker drehen alle am Rad! Oder sie treten in die Pedale. Die originelle Informationssäule kann in den unterschiedlichsten Formen und Materialien umgesetzt werden – je nach Ihren Wünschen und Designvorgaben. Der Vorteil im Vergleich zu unseren anderen Modulen: Die Säule ist von Weitem sichtbar und bietet eine zusätzliche Vermittlungsebene in Form einer Informationstafel.

- Energie-Erzeugung durch Treten oder Drehen
- Abspielen von verschiedenen mp3-Dateien
- auf Wunsch verschiedene Audiospuren über Druckknöpfe abrufbar
- individuelle Gestaltung nach Ihren Vorgaben
- sehr robust und langlebig



SPRECHENDES FERNROHR

„Schau mal, das ist ja ein lustiges Fernrohr. Was passiert wohl, wenn man daran dreht?“



Dieses Fernrohr kann tatsächlich sprechen! Wer hierdurch Berggipfel, Landschaften oder Sehenswürdigkeiten betrachtet, der erfährt ganz nebenbei etwas über Orte und Geschichten. Oder er kann in Musik- und Klangwelten eintauchen. Spielend einfach!

- Energie-Erzeugung durch Drehen
- Abspielen einer mp3-Dateien als Geschichte oder auch Musik
- individuelle Gestaltung (z.B. Logo, Farbe)
- sehr robust und langlebig
- Qualitäts-Fernrohr auch für Bergregionen geeignet.

SPRECHENDE LANDKARTE

*„Da sind ja Knöpfe in der Landkarte!
Toll, so erfahre ich etwas über die Blickpunkte in der Ferne.“*

Gute Aussichten: Extra für Standorte mit Weitblick wurde dieses beliebig anpassbare Kartenmodul konzipiert. Die Karte gibt nicht nur Orientierung: Auf der Karte sind an den Blickpunkten Knöpfe eingelassen. Per Knopfdruck ertönen Infos und Geschichten, was in der Ferne zu sehen ist.

- Energie-Erzeugung durch Treten oder Drehen
- Abspielen von verschiedenen mp3-Dateien
- individuelle Gestaltung
- auf Wunsch verschiedene Audiospuren über Druckknöpfe abrufbar
- sehr robust und langlebig



WEITERE ANWENDUNGSMÖGLICHKEITEN

- Thematischer Stadtrundgang „Auf den Spuren von ...“
- Umsetzung thematischer Wanderwege
- Aufwertung eines Naturlehrpfades
- Vermittlungsstationen bei Gartenschauen
- Attraktivitätssteigerung auf thematischen Radwegen
- originelle Besucheransprache in Außenbereichen von Burgen und Schlössern
- Umsetzung von barrierefreien Lösungen
- und viele Anwendungen mehr ...

Unsere Standard-Module und weitere Ideen
finden Sie auch auf www.story2508.de

DAS PRINZIP: BEWEGUNG ERZEUGT ENERGIE



Alle Module werden zu 100% mit menschlicher Kraft betrieben. Es werden weder Stromanschlüsse noch Batterien benötigt.



Die Module wurden für einen Ganzjahreseinsatz im Außenbereich entwickelt. Sie sind sehr robust und widerstandsfähig.



Alle Module nutzen Audio-Dateien im mp3 -Format. Dies ermöglicht eine unkomplizierte Content-Erstellung.



Die mp3-Dateien werden auf einem USB-Stick gespeichert und können jederzeit unkompliziert aktualisiert und verändert werden. Die Nutzungsdaten sind auslesbar.



Neben gesprochen Texten kann auch Musik in guter Qualität abgespielt werden.



Über Druckknöpfe können unterschiedliche Audio-Dateien abgerufen werden. So ist Mehrsprachigkeit oder eine Auswahl von diversen Inhalten mit z.B. Musik möglich.

UND SO FUNKTIONIERT'S

Der Spieltrieb als Antrieb: Alle Lösungen basieren auf der Erzeugung von Energie durch eigene Körperkraft. Die ersten Module dieser Art wurden für den Einsatz auf Spielplätzen mit sehr hoher Beanspruchung entwickelt. Ein wartungsarmer und zuverlässiger Betrieb der Module ist daher garantiert.



Funktionsvideo am Beispiel der Bach-Orgel in Thüringen:

youtu.be/u7GaeUKM7m8

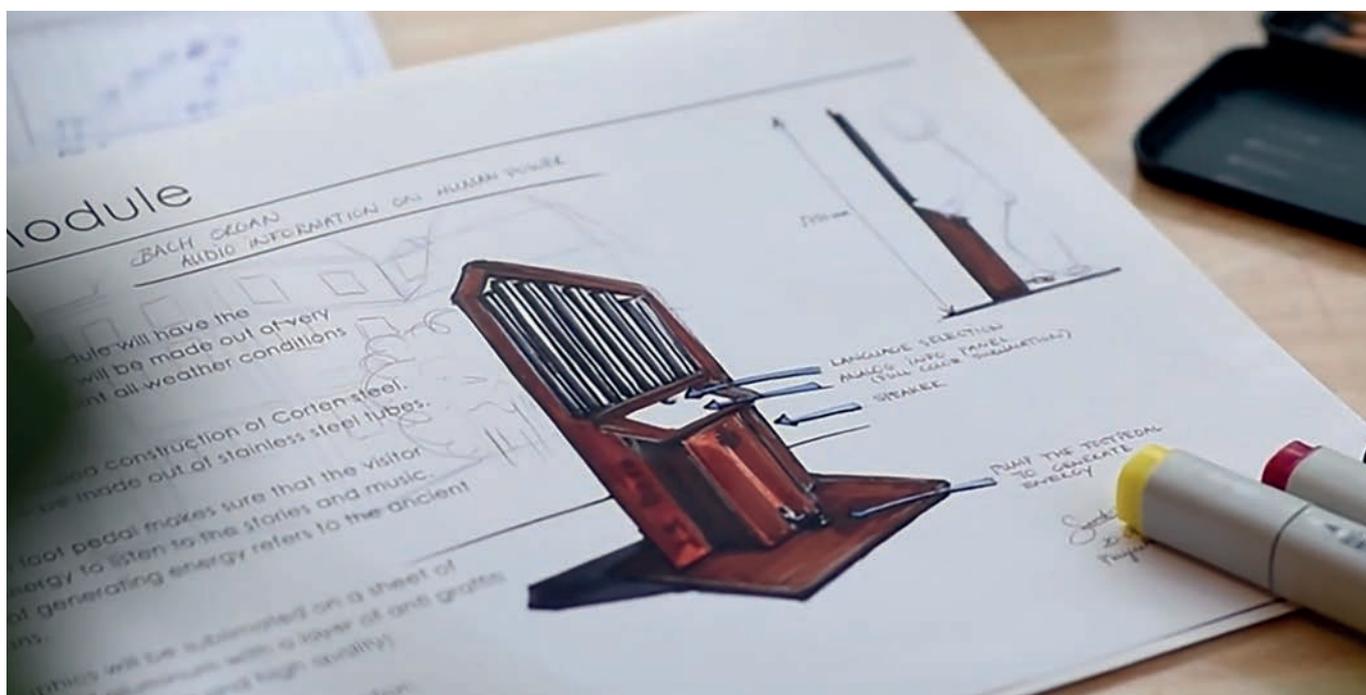
DIE VORTEILE

Die Erfahrung mit unseren Outdoor-Hörmodulen zeigt: das Angebot einer direkten und spielerischen Informationsvermittlung wird schnell akzeptiert, verstanden und intensiv genutzt. Die Interaktion macht Menschen neugierig und wirkt animierend.

Im Gegensatz zu Apps, bei denen Nutzerzahlen oft nicht im Verhältnis zu den Entwicklungskosten stehen, bieten unsere Hörmodule zahlreiche Vorteile. Nutzer werden nicht mit Zugangshürden konfrontiert, schließlich werden weder

Speicherplatz noch Datenvolumen am eigenen Handy verbraucht. Dazu springen die individuell gestalteten Module sofort ins Auge. Nicht zuletzt sind sie sympathische Markenbotschafter und sorgen für Kundenbindung.

Wenn umfangreichere Zusatzinformationen vermittelt werden sollen, stellen ein QR-Code oder ein integrierter NFC-Chip am Medienmodul die Verbindung zu einem entsprechenden Angebot und/oder zu einer App her.



UNSER LEISTUNGSPAKET

MODULE

- Konzeption eines individuellen Vermittlungssystems (Form, Funktionen, Inhalte)
- Entwurf individueller Module oder Anpassung von Standard-Modulen
- Produktion und Lieferung der Module
- Unterstützung bei der Installation der Module im Stadt- oder Naturraum
- Controlling (Nutzerhäufigkeit)
- Wartung der Module

INHALTE

- Audio: Verfassen der Hörgeschichten auf der Grundlage des Storytelling-Ansatzes und Produktion im Studio
- Grafik: Grafikdesign für Inhalte auf den Informationstafeln
- Einrichtung einer Informations-Cloud für weitergehende und vertiefende Informationen
- Aktualisierung der Inhalte

ÜBER UNS

projekt2508 ist der playnetic-Vertriebspartner in Deutschland für Lösungen im touristischen und kulturellen Bereich. Gepaart mit unserer Storytelling-Expertise bieten wir Ihnen eine Lösung an, die für ein breites Anwendungsfeld geeignet ist.

playnetic – Human Power Play hat seine Wurzeln in den Niederlanden und wurde 2007 von Roy Stein gegründet. Heute sind die playnetic-Produkte weltweit in mehr als 25 Ländern für die unterschiedlichsten Nutzungsformen erfolgreich im Einsatz.

KONTAKT

projekt2508 Gruppe
story2508

Riesstraße 10
53113 Bonn
Tel. 0228 / 184967-0
www.projekt2508.de | www.story2508.de

Sabrina Polei-Brose
polei-brose@projekt2508.de

story2508

playNETIC
Human Powered Play